

LAPORAN KERJA PRAKTEK
SISTEM MANAJEMEN MOBILE WEBSITE
MONUMEN YOGYA KEMBALI

Diajukan sebagai salah satu syarat
untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika



Disusun oleh :

Nama : Febri Eka Setyawan

NIM : 13650030

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA
YOGYAKARTA

2016

PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK

PEMBUATAN SISTEM MANAJEMEN

MOBILE WEBSITE

MONUMEN YOGYA KEMBALI

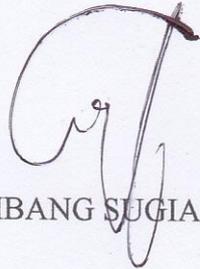
Disusun oleh :

Nama : Febri Eka Setyawan

NIM : 13650030

Telah diseminarkan pada tanggal : 16 Mei 2016

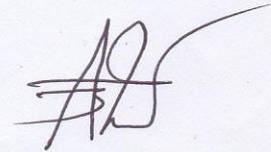
Pembimbing,



DR.BAMBANG SUGIANTORO,M.T.

NIP 19751024 200912 1 002

Penguji,



AGUS MULYANTO,S.SI,M.KOM

NIP 19710823 199903 1,003

Mengetahui,

a.n. Dekan

Ketua Program Studi



SUMARSONO, S.T.,M.KOM.

NIP 19710209 200501 1 003

KATA PENGANTAR

Puja dan puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena hanya atas berkat dan rahmat-Nya, sehingga Laporan Kerja Praktek yang berjudul “SISTEM MANAJEMEN MOBILE WEBSITE MONUMEN YOGYA KEMBALI” dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu. Adapun tujuan penulisan laporan ini adalah untuk memenuhi persyaratan dalam menyelesaikan Kerja Praktek Program Studi Teknik Informatika UIN Sunan Kalijaga Yogyakarta.

Penyusunan laporan ini tidak terlepas dari bantuan beberapa pihak, oleh karena itu penulis hendak mengucapkan terima kasih kepada :

1. Ayah saya, Sukandar Purnomo, dan ibu saya, Edni Jamaryami Endang Khomsianingrum, serta adik saya, Devi Aryani Setyaningrum, yang telah memberikan dukungan dan motivasi selama melaksanakan studi.
2. Bapak Sumarsono, S.T, M.Kom. selaku Kepala Program Studi Teknik Informatika.
3. Bapak Dr.Bambang Sugiantoro,MT. selaku Dosen Pembimbing Kerja Praktek.
4. Seluruh karyawan Monumen Yogya Kembali yang telah mengizinkan kami untuk menjalankan kerja praktek.
5. Bapak Wahagi yang telah mendampingi kami dan memberikan data selama kami melaksanakan Kerja Praktek.
6. Adam Yahya, Irham Dzuhri, Haedar Zhafran, Adi Widya Fatna, selaku teman satu tempat Kerja Praktek.
7. Adi Widya Fatna sebagai teman satu kelompok Kerja Praktek yang telah berjuang bersama dalam menyelesaikan Kerja Praktek ini.
8. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang terlibat dalam penyusunan Laporan Kerja Praktek ini sehingga dapat selesai dengan baik.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa pelaksanaan kerja praktek dan penyusunan laporan ini masih belum sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga penyusunan laporan ini bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 8 Mei 2016

Penulis

DAFTAR ISI

COVER	i
PENGESAHAN LAPORAN KERJA PRAKTEK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Kerja Praktek.....	2
1.3 Rumusan Kerja Praktek.....	2
1.4 Tujuan Kerja Praktek.....	3
1.5 Manfaat Kerja Praktek.....	3
BAB II TEMPAT KERJA PRAKTEK	4
2.1 Gambaran Umum Instansi.....	4
2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek.....	5
BAB III HASIL DAN PEMBAHASAN	6
3.1 Analisis.....	6
3.2 Pembagian Sistem	6

3.3 Desain Sistem	7
3.3.1 Perancangan DFD (Data Flow Diagram).....	7
3.3.1.1 Diagram Konteks	7
3.3.1.2 DFD Level 0	8
3.3.1.3 DFD Level 1	12
3.3.2 Perancangan ERD	17
3.3.3 Desain Tabel Database.....	18
3.4 Hasil.....	22
3.4.1 Halaman Utama Mobile Website	22
3.4.2 Halaman User.....	23
3.4.3 Halaman Administrator.....	27
BAB IV PENUTUP.....	30
4.1 Kesimpulan.....	30
4.2 Rekomendasi	30
LAMPIRAN.....	31

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Konteks.	7
Gambar 3.2 DFD Level 0.....	9
Gambar 3.3 DFD level 1 Proses Login Admin.....	12
Gambar 3.4 DFD level 1 Proses Mengelola Admin	13
Gambar 3.5 DFD level 1 Proses Mengolah User.....	13
Gambar 3.6 DFD level 1 Proses Mengolah Berita	14
Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses Kirim Pesan	14
Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses Mengelola Login User	15
Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses Mengelola Ubah Profil User.....	15
Gambar 3.10 DFD level 1 Proses Tampil Data	16
Gambar 3.11 DFD level 1 Proses Mengelola Logout.....	16
Gambar 3.12 DFD level 1 Proses Mengelola Register	17
Gambar 3.13 ERD.....	18
Gambar 3.14 Halaman Utama Mobile Website.....	22
Gambar 3.15 Halaman Berita.	24
Gambar 3.16 Halaman Buku.....	24
Gambar 3.17 Halaman Gallery.	25
Gambar 3.18 Halaman Pesan.....	26

Gambar 3.19 Halaman Utama Admin.	27
Gambar 3.20 Halaman Input Admin.....	28
Gambar 3.21 Halaman Input User.	28
Gambar 3.22 Halaman Input Berita.	29
Gambar 3.23 Halaman Pesan Masuk.....	29
Gambar 4.1 Source Code index.php	31
Gambar 4.2 Source Code admin.php	32
Gambar 4.3 Source Code anggota.php.	33
Gambar 4.4 Source Code berita.php.	34
Gambar 4.5 Source Code pesan.php.	35

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Desain Tabel Admin.	19
Tabel 3.2 Desain Tabel Berita.	19
Tabel 3.3 Desain Tabel Chat.....	20
Tabel 3.4 Desain Tabel Log Login.	20
Tabel 3.5 Desain Tabel User.....	21
Tabel 3.6 Desain Tabel Chat Terakhir.....	21

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Monumen Yogya Kembali merupakan monumen yang sengaja dibangun untuk memperingati perebutan Kembali Kota Yogyakarta setelah Belanda kembali menjajah Indonesia pasca 1945. Monumen Yogya Kembali merupakan tempat wisata dengan nuansa edukasi dan heroik. Edukasi karena monumen ini mengenalkan pada para pengunjung dalam mengenang jasa dan pengorbanan pahlawan terdahulu dan dari sisi heroik karena di sana bisa ditemukan benda-benda bersejarah bukti perjuangan terhadap para pejuang yang merebut kembali Yogyakarta dari tangan penjajah.

Seiring dengan perkembangan zaman dan teknologi, penggunaan *internet* di Indonesia dan dunia pada umumnya terus bertambah, bahkan sudah menjadi sebuah gaya hidup bagi sebagian penduduk dunia. Hal ini tentu memberikan dampak bagi pola hidup manusia, contohnya dalam mencari informasi melalui sebuah *website*.

Perkembangan *internet* yang semakin pesat juga diikuti dengan perkembangan teknologi *mobile* yang semakin pesat. Kini hampir di setiap lapisan masyarakat memiliki *smartphone*, *computer tablet* dan perangkat *mobile* lainnya. Perangkat *mobile* tersebut tidak lagi menjadi barang mewah, kini perangkat-perangkat tersebut sudah menjadi kebutuhan dan menjadi alat untuk menunjang aktivitas. Apalagi kini perangkat *mobile* sudah bisa melakukan koneksi internet yang setara dengan *personal computer*, sehingga dapat menjadi perangkat yang sangat berguna. Tidak hanya berkomunikasi melalui panggilan suara atau pesan singkat, perangkat *mobile* kini bisa digunakan untuk *chatting*, *browsing*, membuka *email*, dan sebagainya.

Salah satu kegunaan dari perangkat *mobile* adalah untuk mencari informasi yang kita butuhkan di suatu website. Oleh karena itu, kami ingin membuat sistem manajemen mobile website untuk Monumen Yogya Kembali, agar semua orang dapat mencari informasi yang ada dalam Monumen Yogya Kembali sehingga lebih tertarik untuk mengunjungi Monumen Yogya Kembali

1.2 Rumusan Kerja Praktek

Dari latar belakang dapat dirumuskan beberapa permasalahan yaitu:

1. Bagaimana merancang sistem manajemen mobile website untuk Monumen Yogya Kembali dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL.
2. Bagaimana membangun sistem manajemen mobile website untuk Monumen Yogya Kembali dengan Bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL.

1.3 Batasan Kerja Praktek

Agar penyusunan kerja praktek ini tidak keluar dari pokok permasalahan yang dirumuskan, maka ruang lingkup pembahasan dibatasi pada :

1. Sistem manajemen mobile website ini hanya melakukan proses pengolahan data berita, data admin, data user, kirim pesan oleh admin. Menampilkan informasi mengenai Monumen Yogya Kembali, kirim pesan oleh user.
2. Sistem manajemen mobile website ini dibangun dengan bahasa pemrograman PHP dan basis data MySQL
3. Aspek keamanan diperhatikan dalam sistem ini.
4. Membuat desain *interface mobile website* untuk Monumen Yogya Kembali, admin sistem manajemen mobile website.

1.4 Tujuan Kerja Praktek

Adapun tujuan dari kerja praktek ini adalah sebagai berikut:

1. Membuat sistem manajemen mobile website dengan bahasa pemrograman PHP dan server yang dibangun dengan Basis Data MySQL.
2. Sistem manajemen mobile website yang dibuat untuk Monumen Yogya Kembali ini diharapkan dapat mempermudah pemrosesan data.
3. Sistem manajemen mobile website ini diharapkan dapat memberikan tampilan yang sederhana dan dapat dimengerti oleh semua yang memakainya.
4. Sebagai pengenalan kepada mahasiswa Teknik Informatika di dunia kerja.

1.5 Manfaat Kerja Praktek

Diharapkan dari pelaksanaan kerja praktek ini dapat membawa manfaat diantaranya :

1. Memudahkan pemrosesan data melalui sistem manajemen mobile website ini.
2. Peningkatan pelayanan mutu Monumen Yogya Kembali sebagai monumen sejarah di Kota Yogyakarta.

BAB II

TEMPAT KERJA PRAKTEK

2.1 Gambaran Umum Instansi

Monumen Yogya Kembali adalah sebuah monumen sejarah perjuangan kemerdekaan Republik Indonesia yang ada di kota Yogyakarta dan dikelola oleh Departemen Kebudayaan dan Pariwisata. Museum yang berada di bagian utara kota ini banyak dikunjungi oleh wisatawan.

Monumen Yogya Kembali dibangun pada tanggal 29 Juni 1985 yang ditandai dengan peletakan batu pertama dan upacara adat penanaman kepala kerbau oleh Sri Sultan Hamengkubuwono IX dan Sri Paduka Paku Alam VIII. Bangunan Monjali sendiri berbentuk kerucut dengan luas sekitar 5 hektar yang terdiri dari 3 lantai dan dilengkapi dengan ruang perpustakaan serta ruang serbaguna.

Lantai pertama terdapat 4 museum yang menyimpan berbagai benda bersejarah seperti senjata, mesin ketik, telepon dan sebagainya. Di lantai ini pula terdapat perpustakaan yang kebanyakan berisi buku-buku ensiklopedia. Selain itu terdapat pula ruang pemandu dan, ruang pengelola dan ruang serba guna. Bagian luar terdapat pula kolam yang mengelilingi bangunan utama Monjali.

Di lantai kedua terdapat ruang diorama yang mengisahkan perjuangan bangsa Indonesia ketika Belanda mengkhianati perjanjian Renville hingga terjadilah peristiwa yang sangat bersejarah yaitu Serangan Umum 1 Maret. Di sekeliling bagian luar lantai 2 terdapat pula relief yang kurang lebih menceritakan hal yang sama dengan diorama di dalam. Setidaknya terdapat sekitar 40 relief yang diukir di sekeliling tembok lantai 2 bagian luar.

Lantai ketiga adalah lantai khusus yang dibuat untuk mengenang dan menghormati para pahlawan yang gugur dan ruang tersebut dinamakan dengan ruang Garbha Graha. Di ruang ini terdapat pahatan yang berukuran besar yang di pahat di dinding ruang. Di tengah ruang terdapat tiang bendera tempat dimana bendera Merah Putih berkibar. Di sisi lain juga terdapat ukiran dari tulisan presiden Suharto.

Di luar bangunan utama Monjali terdapat sekitar 422 nama Pahlawan yang terukir yang merupakan Pahlawan yang gugur selama Clash Kedua terhitung dari tanggal 19 Desember 1948 – 29 Juni 1949. Selain itu terdapat pula 5 replika pesawat Cureng yang merupakan sumbangan dari TNI Angkatan Udara.

2.2 Ruang Lingkup Kerja Praktek

Monumen Yogya Kembali sebagai instansi tempat kerja praktek saat ini sudah memiliki staff khusus yang menangani teknologi informasi dan pengolahan data. Namun masih banyak yang perlu dikembangkan dalam teknologi informasi dan pengolahan data karena Monumen Yogya Kembali jarang mengupdate website sehingga pengunjung merasa tidak yakin dengan informasi yang diberikan di website tersebut. Oleh karena itu, ruang lingkup kerja praktek ini hanya pada pembuatan sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali dalam memberikan pelayanan kepada pengunjung juga dalam pengolahan informasi untuk pengunjung.

BAB III

HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis

Analisis dilakukan dengan mengidentifikasi masalah yang terjadi dalam mobile website yang akan dibangun. Dalam hal ini, kesederhanaan tampilan dan keefektifan fitur menjadi sasaran utama dalam pembangunan sistem manajemen mobile website ini. Untuk mendapat informasi dan berita dari Monumen Yogya Kembali Pengunjung Monumen Yogya Kembali harus berkunjung kesana, sehingga kesulitan untuk mendapat informasi dengan cepat. Oleh karena itu dibutuhkan sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali. Petugas pun dalam menginformasikan sesuatu kepada para pengunjung mengalami kesulitan. Dengan adanya sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali akan mampu membantu memberikan informasi kepada para pengunjung .

3.2 Pembagian Sistem

Sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali ini dibuat oleh 2 orang , saya sendiri Febri Eka Setyawan dan teman saya, Adi Widya Fatna. Sistem ini memiliki fitur-fitur yaitu login, profil, mengelola berita, mengirim pesan, menampilkan informasi seperti data perpustakaan, data inventory. Pembuatan laporan “Sistem Manajemen Mobile Website Monumen Yogya Kembali” dikerjakan secara bersama-sama sedangkan pembuatannya sistemnya dibagi menjadi 2 bagian seperti berikut

Pembagiannya adalah sebagai berikut:

Febri Eka Setyawan mengerjakan:

a. Membuat halaman admin dengan fitur-fiturnya.

Adi Widya Fatna mengerjakan:

a. Membuat halaman utama mobile website dengan fitur-fiturnya

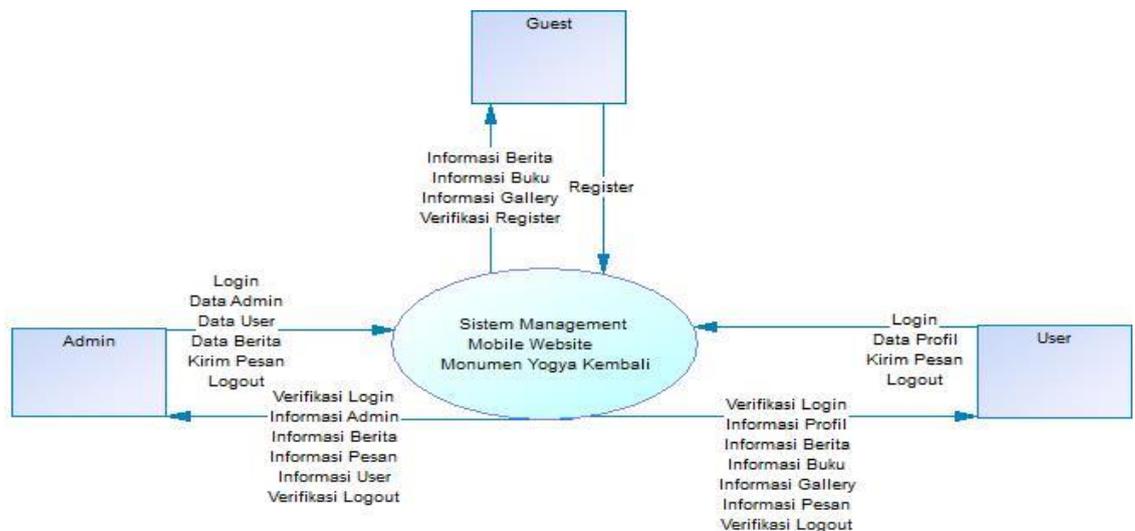
3.3 Desain Sistem

3.3.1 Perancangan DFD (Data Flow Diagram)

Data Flow Diagram adalah suatu diagram yang menggunakan notasi-notasi untuk menggambarkan arus dari data sistem, yang penggunaannya sangat membantu untuk memahami sistem secara logika, terstruktur dan jelas (Azzolini 2013).

3.3.1.1 Diagram Konteks

Dalam Gambar 3.1 Diagram Konteks menggambarkan tentang keseluruhan sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali. Diagram konteks merupakan diagram yang menggambarkan proses dari data flow diagram. Diagram konteks ini memberikan pandangan secara menyeluruh mengenai sistem yang ditangani, menunjukkan tentang fungsi-fungsi utama atau proses yang ada, aliran data, dan eksternal entity. Ditunjukkan dalam Gambar 3.1 Diagram Konteks :



Gambar 3.1 Diagram Konteks

Pada Gambar 3.1 Diagram Konteks terdapat 3 aktor yang berhubungan dengan sistem yaitu admin, user, guest. Masing masing aktor mempunyai peran masing-masing.

Penjelasan singkatnya sebagai berikut:

1. Admin

Informasi yang diberikan admin kepada sistem adalah: login, data admin, data user, data berita, kirim pesan, logout. Sedangkan data yang diterima admin dari sistem adalah: verifikasi login, informasi admin, informasi user, informasi berita, informasi pesan, verifikasi logout.

2. User

Informasi yang diberikan user kepada sistem adalah: login, data profil, kirim pesan, logout. Sedangkan data yang diterima user dari sistem adalah: verifikasi login, informasi profil, informasi berita, informasi buku, informasi gallery, informasi pesan, verifikasi logout.

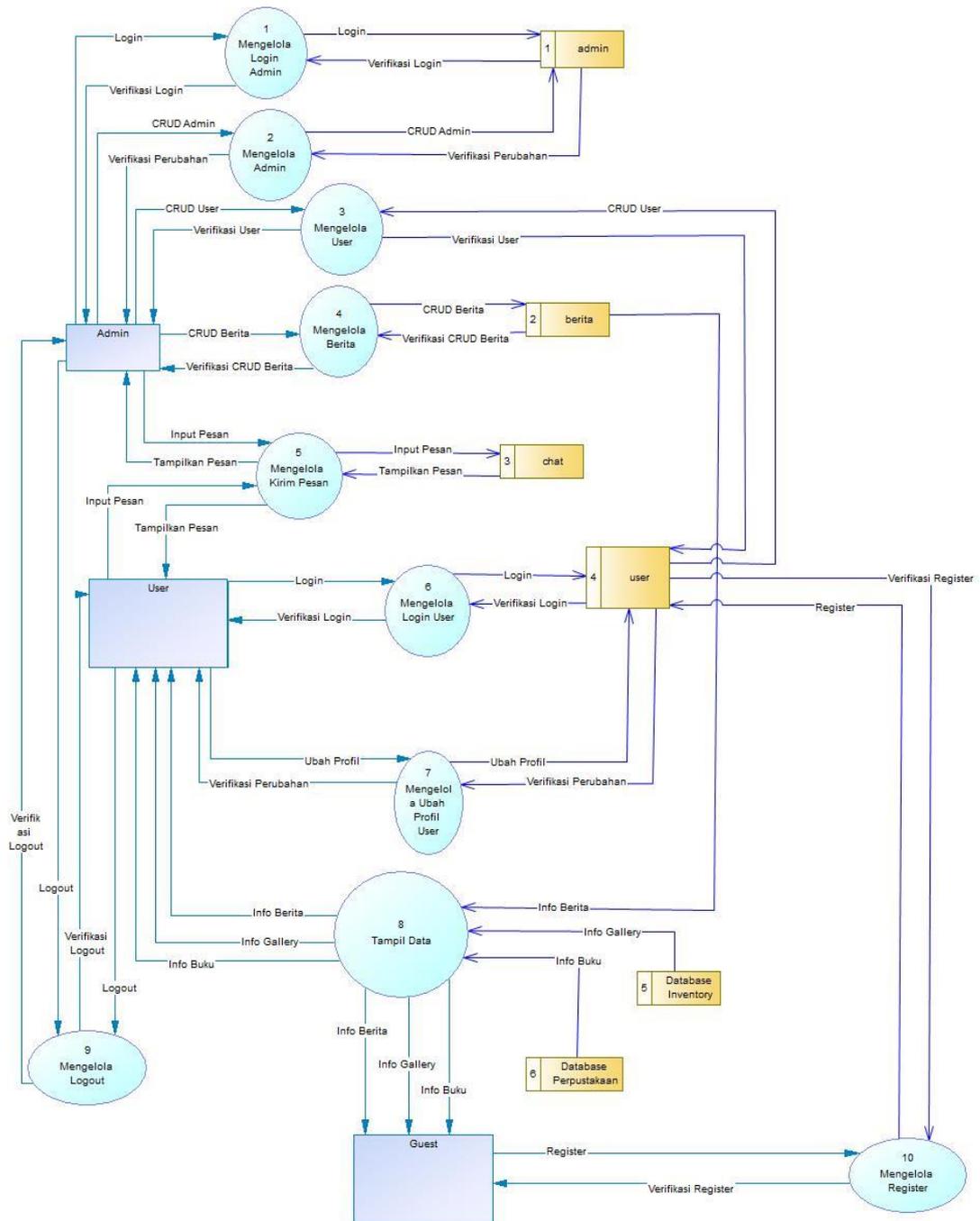
3. Guest

Informasi yang diberikan guest kepada sistem adalah: register. Sedangkan data yang diterima guest dari sistem adalah: verifikasi register, informasi berita, informasi buku, informasi gallery.

3.3.1.2 DFD Level 0

Dalam Gambar 3.2 DFD Level 0 merupakan penjabaran dari Diagram konteks.

Dalam Dfd level 0 ini dijabarkan mengenai proses sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali oleh admin, user, guest dalam menggunakan sistem. Seperti yang ditunjukkan dalam Gambar 3.2 DFD Level 0 :



Gambar 3.2 DFD Level 0

Pada Gambar 3.2 DFD Level 0 terdapat 10 proses yang berhubungan dengan aktor.

Masing masing proses mempunyai tugas yang berbeda. Penjelasan singkatnya sebagai

berikut:

1. Mengelola Login Admin

Informasi yang diberikan admin kepada proses adalah login sedangkan data yang diterima admin dari proses adalah verifikasi login. Informasi yang diberikan proses kepada database admin adalah login. Sedangkan data yang diterima proses dari database admin adalah verifikasi login.

2. Mengelola Admin

Informasi yang diberikan admin kepada proses adalah CRUD admin sedangkan data yang diterima admin dari proses adalah verifikasi perubahan. Informasi yang diberikan proses kepada database admin adalah CRUD admin. Sedangkan data yang diterima proses dari database admin adalah verifikasi perubahan.

3. Mengelola User

Informasi yang diberikan admin kepada proses adalah CRUD user sedangkan data yang diterima admin dari proses adalah verifikasi user. Informasi yang diberikan proses kepada database user adalah CRUD user. Sedangkan data yang diterima proses dari database user adalah verifikasi user.

4. Mengelola Berita

Informasi yang diberikan admin kepada proses adalah CRUD berita sedangkan data yang diterima admin dari proses adalah verifikasi CRUD berita. Informasi yang diberikan proses kepada database berita adalah CRUD berita. Sedangkan data yang diterima proses dari database berita adalah verifikasi CRUD berita.

5. Mengelola Kirim Pesan

Informasi yang diberikan admin dan user kepada proses adalah input pesan sedangkan data yang diterima admin dan user dari proses adalah tampilkan pesan. Informasi yang diberikan proses kepada database chat adalah input pesan. Sedangkan data yang diterima proses dari database berita adalah tampilkan pesan.

6. Mengelola Login User

Informasi yang diberikan user kepada proses adalah login sedangkan data yang diterima user dari proses adalah verifikasi login. Informasi yang diberikan proses kepada database user adalah login. Sedangkan data yang diterima proses dari database user adalah verifikasi login.

7. Mengelola Ubah Profil User

Informasi yang diberikan user kepada proses adalah ubah profil sedangkan data yang diterima user dari proses adalah verifikasi perubahan. Informasi yang diberikan proses kepada database user adalah ubah profil . Sedangkan data yang diterima proses dari database user adalah verifikasi perubahan.

8. Mengelola Tampil Data

Data yang diterima user dan guest dari proses adalah informasi gallery, informasi berita, informasi buku. Data yang diterima proses dari database berita adalah informasi berita, data yang diterima proses dari database perpustakaan adalah informasi buku, data yang diterima proses dari database inventory adalah informasi gallery.

9. Mengelola Logout

Informasi yang diberikan admin dan user kepada proses adalah logout Sedangkan data yang diterima admin dan user dari proses adalah verifikasi logout.

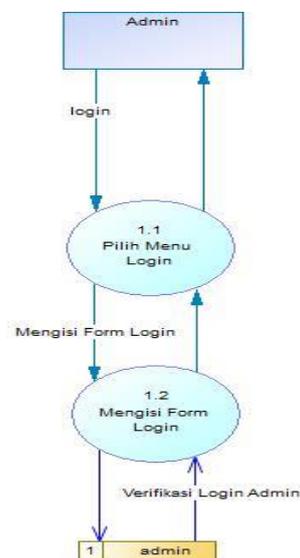
10. Mengelola Register

Informasi yang diberikan guest kepada proses adalah register sedangkan data yang diterima guest dari proses adalah verifikasi register. Informasi yang diberikan proses kepada database user adalah register. Sedangkan data yang diterima proses dari database admin adalah verifikasi register.

3. DFD Level 1

Dfd level 1 ini merupakan penjabaran dari Dfd level 0. Dalam Dfd level satu ini dijabarkan mengenai setiap proses pengolahan data sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali oleh Admin, User, Guest dalam hal login admin, data admin, data user, data berita, mengelola pesan, mengelola login user, mengelola profil user, tampil data, mengelola logout, mengelola register. seperti yang ditunjukkan dalam gambar di bawah ini:

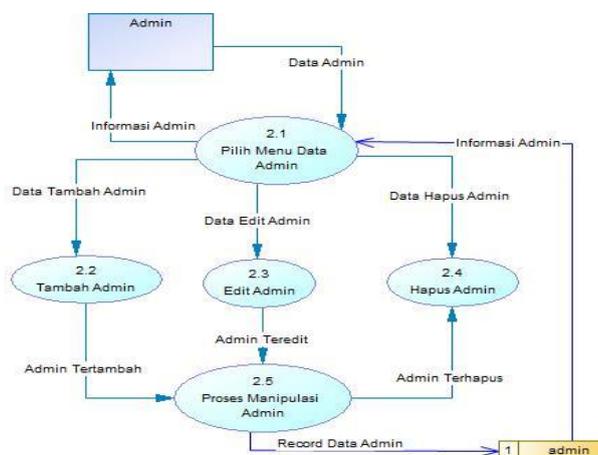
a. DFD level 1 (Proses Mengelola Login Admin)



Gambar 3.3 DFD level 1 Proses Login Admin

Pada Gambar 3.3 DFD Level 1 Proses Login Admin , admin memilih menu Login dan kemudian mengisi form login kemudian sistem akan memverifikasi apakah form yang di isi sudah valid atau belum.

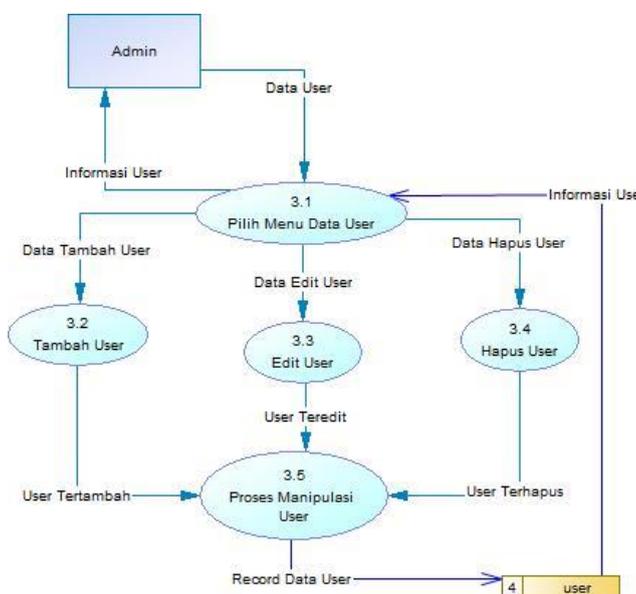
b. DFD level 1 (Mengelola Admin)



Gambar 3.4 DFD level 1 Proses Mengelola Admin

Pada Gambar 3.4 DFD Level 1 Proses Mengelola Admin , admin memilih menu Data Admin yang merupakan data yang ada dalam database admin, kemudian memilih akan melakukan tambah admin, edit admin, atau hapus admin setelah proses manipulasi berhasil maka akan disimpan datanya di database admin.

c. DFD level 1 (Proses Mengelola User)

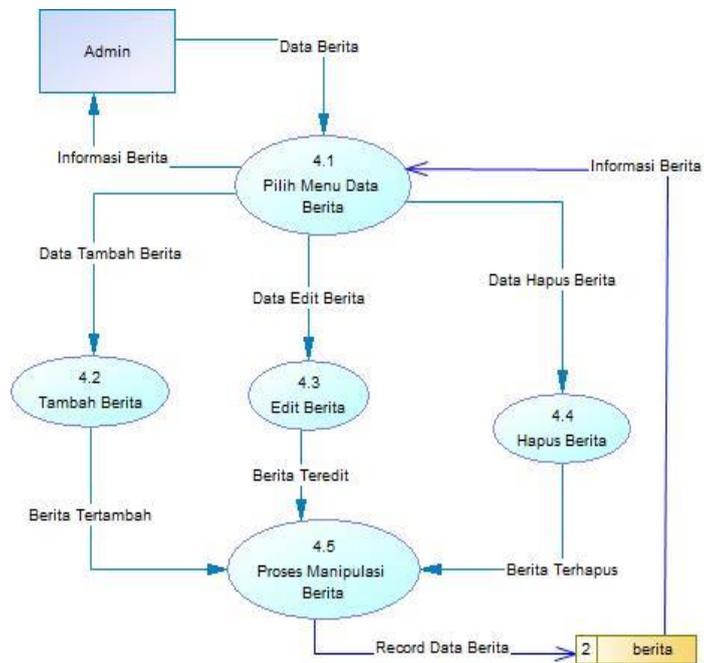


Gambar 3.5 DFD level 1 Proses Mengolah User

Pada Gambar 3.5 DFD Level 1 Proses Mengolah User , admin memilih menu Data User yang merupakan data yang ada dalam database user, kemudian memilih akan

melakukan tambah user, edit user, atau hapus user setelah proses manipulasi berhasil maka akan disimpan datanya di database user.

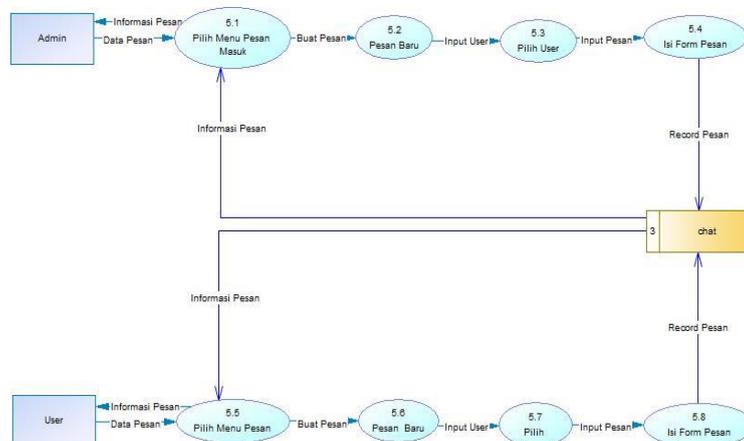
d. DFD level 1 (Proses Mengelola Berita)



Gambar 3.6 DFD level 1 Proses Mengolah Berita

Pada Gambar 3.6 DFD Level 1 Proses Mengolah Berita , admin memilih menu Data Berita yang merupakan data yang ada dalam database berita, kemudian memilih akan melakukan tambah berita, edit berita, atau hapus berita setelah proses manipulasi berhasil maka akan disimpan datanya di database berita.

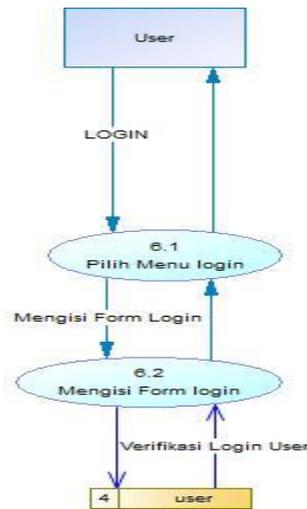
e. DFD level 1 (Proses Kirim Pesan)



Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses Kirim Pesan

Pada Gambar 3.7 DFD Level 1 Proses Kirim Pesan , admin dan user memilih menu Pesan yang merupakan data yang ada dalam database chat, memilih menu pesan baru ,memilih user atau admin yang akan dikirimkan pesan, kemudian mengisi form pesan yang akan dikirimkan, simpan datanya di database chat.

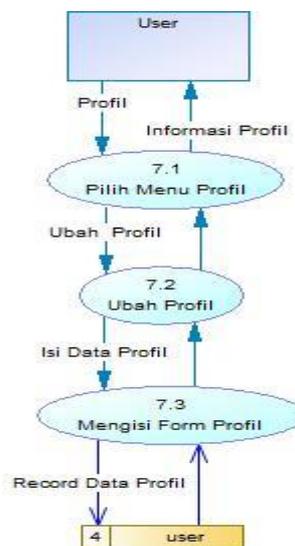
f. DFD level 1 (Proses Mengelola Login User)



Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses Mengelola Login User

Pada Gambar 3.8 DFD Level 1 Proses Mengolah Login User , user memilih menu Login dan kemudian mengisi form login kemudian sistem akan memverifikasi apakah form yang di isi sudah valid atau belum.

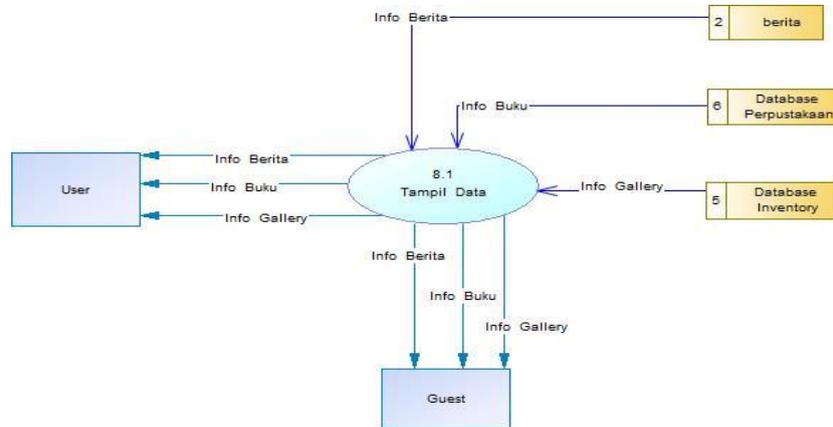
g. DFD level 1 (Proses Mengelola Ubah Profil User)



Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses Mengelola Ubah Profil User

Pada Gambar 3.9 DFD Level 1 Proses Mengelola Ubah Profil User , user memilih menu Profil, memilih ubah profil dan kemudian mengisi form profil kemudian sistem akan memverifikasi apakah form yang di isi sudah valid atau belum.

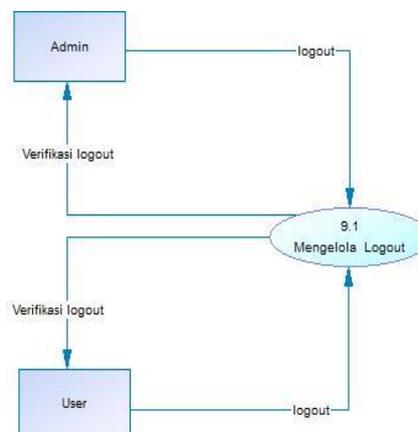
h. DFD level 1 (Proses Tampil Data)



Gambar 3.10 DFD level 1 Proses Tampil Data

Pada Gambar 3.10 DFD Level 1 Proses Tampil Data , user dan guest mendapat informasi berita dari database berita, user dan guest mendapat informasi buku dari database perpustakaan, user dan guest mendapat informasi gallery dari database inventory

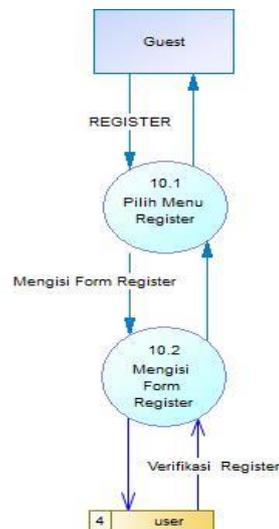
i. DFD level 1 (Proses Mengelola Logout)



Gambar 3.11 DFD level 1 Proses Mengelola Logout

Pada Gambar 3.11 DFD Level 1 Proses Mengeloa Logout ,admin dan user memilih menu Logout dan kemudian sistem akan memverifikasi proses logout.

j. DFD level 1(Proses Mengelola Register)

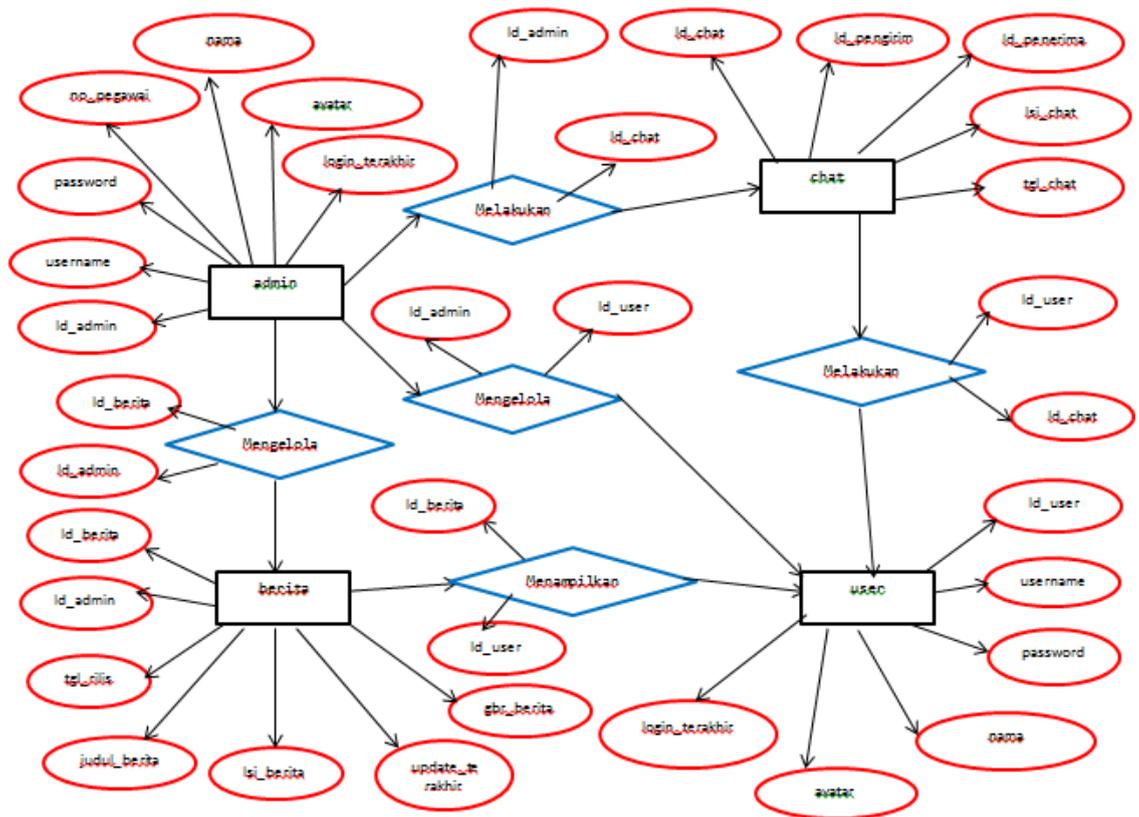


Gambar 3.12 DFD level 1 Proses Mengelola Register

Pada Gambar 3.12 DFD Level 1 Proses Mengelola Register , guest memilih menu Register dan kemudian mengisi form register kemudian sistem akan memverifikasi apakah form yang di isi sudah valid atau belum.

3.3.2. Perancangan ERD (Entity Relationship Diagram)

ERD (Entity Relationship Diagram) adalah model konseptual yang mendeskripsikan hubungan penyimpanan (dalam DFD). Karena itu,ERD berbeda dengan DFD (DFD memodelkan fungsi sistem), atau dengan STD (State Transition Diagram, yaitu memodelkan sistem dari segi ketergantungan terhadap waktu). ERD digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan dalam data, karena hal ini relative kompleks. Berikut ini adalah gambar ERD sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali.



Gambar 3.13 ERD

Pada Gambar 3.13ERD terdapat 4 database yang saling berkaitan dan dari Gambar 3.13 ERD didapat beberapa kesimpulan yaitu :

1. Admin dapat mengelola berita,user dan mengirim pesan.
2. Berita akan ditampilkan untuk user.
3. User dapat melihat informasi berita dan mengirim pesan
4. Pesan dapat dilakukan oleh admin dan user

3.3.3 Desain Tabel *Database*

Struktur tabel yang menyusun basis data dari sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali adalah sebagai berikut:

Tabel 3.1 Desain tabel *admin*

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_admin	Varchar	10	Primary Key
username	Varchar	12	
password	Varchar	30	
no_pegawai	Int	20	
nama	Varchar	50	
avatar	Varchar	50	
login_terakhir	Datetime		

Pada Tabel 3.1 Desain tabel *admin* terdapat 6 kolom yaitu id_admin yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 10 dan merupakan Primary Key, username yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 12, password yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 30, no_pegawai yang memiliki tipe data int dengan panjang 20, nama yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 50, avatar yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 50, login_terakhir yang memiliki tipe data Datetime.

Tabel 3.2 Desain tabel *berita*

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_berita	Int	11	Primary Key
id_admin	Varchar	10	Foreign Key
tgl_rilis	Datetime		
judul_berita	Varchar	100	
isi_berita	Text		
update_terakhir	Datetime		
gbr_berita	Varchar	50	

Pada Tabel 3.2 Desain tabel *berita* terdapat 7 kolom yaitu *id_berita* yang memiliki tipe data int dengan panjang 11 dan merupakan Primary Key, *id_admin* yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 10 dan merupakan Foreign Key, *tgl_rilis* yang memiliki tipe data datetime, *judul_berita* yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 100, *isi_berita* yang memiliki tipe data text, *update_terakhir* yang memiliki tipe data datetime, *gbr_berita* yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 50.

Tabel 3.3 Desain tabel *chat*

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
<i>id_chat</i>	Int	11	Primary Key
<i>id_pengirim</i>	Varchar	10	
<i>id_penerima</i>	Varchar	10	
<i>isi_chat</i>	Text		
<i>tgl_chat</i>	Datetime		

Pada Tabel 3.3 Desain tabel *chat* terdapat 5 kolom yaitu *id_admin* yang memiliki tipe data int dengan panjang 11 dan merupakan Primary Key, *id_pengirim* yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 10, *id_penerima* yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 10, *isi_chat* yang memiliki tipe data text, *tgl_chat* yang memiliki tipe data Datetime.

Tabel 3.4 Desain tabel *log_login*

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
<i>id_log</i>	Int	11	Primary Key
<i>id</i>	Varchar	10	
<i>tgl_chat</i>	Datetime		

Pada Tabel 3.4 Desain tabel *log_login* terdapat 3 kolom yaitu *id_log* yang memiliki tipe data int dengan panjang 11 dan merupakan Primary Key, *id* yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 10, *tgl_chat* yang memiliki tipe data Datetime.

Tabel 3.5 Desain tabel *user*

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_user	Varchar	10	Primary Key
username	Varchar	12	
password	Varchar	30	
Nama	Varchar	50	
Avatar	Varchar	50	
login_terakhir	Datetime		

Pada Tabel 3.5 Desain tabel *user* terdapat 6 kolom yaitu id_user yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 10 dan merupakan Primary Key, username yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 12, password yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 30, nama yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 50, avatar yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 50, login_terakhir yang memiliki tipe data Datetime.

Tabel 3.6 Desain tabel *chat_terakhir*

Kolom	Tipe data	Panjang	Keterangan
id_ct	Int	11	Primary Key
id_pengirim	Varchar	10	
Id_penerima	Varchar	10	
isi_chat	Text		
chat_terakhir	Datetime		

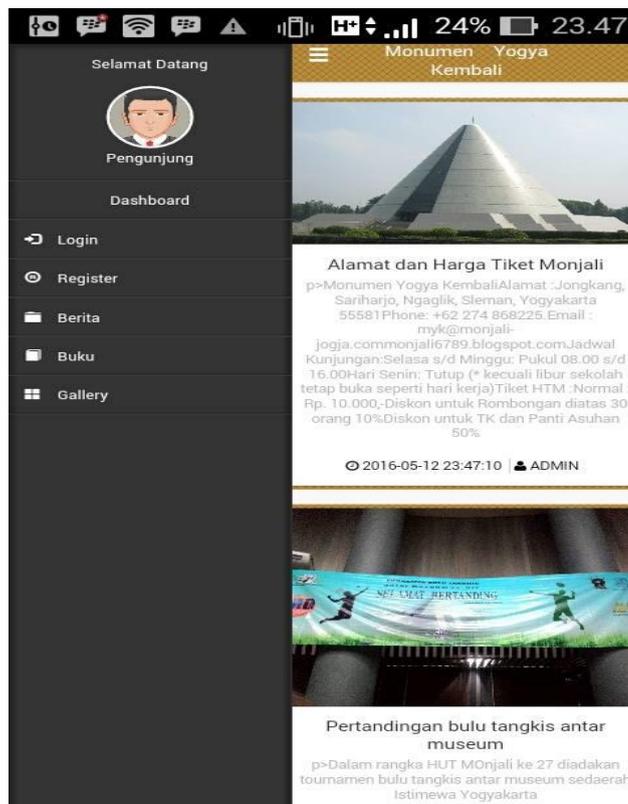
Pada Tabel 3.6 Desain tabel *chat_terakhir* terdapat 4 kolom yaitu *id_ct* yang memiliki tipe data int dengan panjang 11 dan merupakan Primary Key, *id_pengirim* yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 10, *id_penerima* yang memiliki tipe data varchar dengan panjang 10, *isi_chat* yang memiliki tipe data Text, *chat_terakhir* yang memiliki tipe data Datetime.

3.4 Hasil

Pada sub bab ini membahas mengenai hasil kerja praktek mengenai halaman *interface* sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali.

3.4.1 Halaman Utama Mobile Website (Halaman Guest)

Halaman utama mobile website merupakan halaman yang muncul ketika pertama kali mengakses mobile website ini dan merupakan halaman guest. Gambar 3.14 ini merupakan tampilan utama sistem manajemen mobile website Monumen Yogya Kembali.



Gambar 3.14 Halaman Utama Mobile Website

Halaman Utama Mobile Website terdiri dari beberapa menu yaitu:

1. Login

Merupakan halaman untuk masuk sebagai user atau admin.

2. Register

Merupakan halaman untuk Mendaftar sebagai user.

3. Berita

Merupakan halaman utama sekaligus halaman berisi berita yang telah di unggah oleh admin untuk dapat dilihat oleh guest dan user.

4. Buku

Merupakan halaman berisi informasi dari database perpustakaan di Monumen Yogya Kembali untuk dapat dilihat oleh guest dan user.

5. Gallery

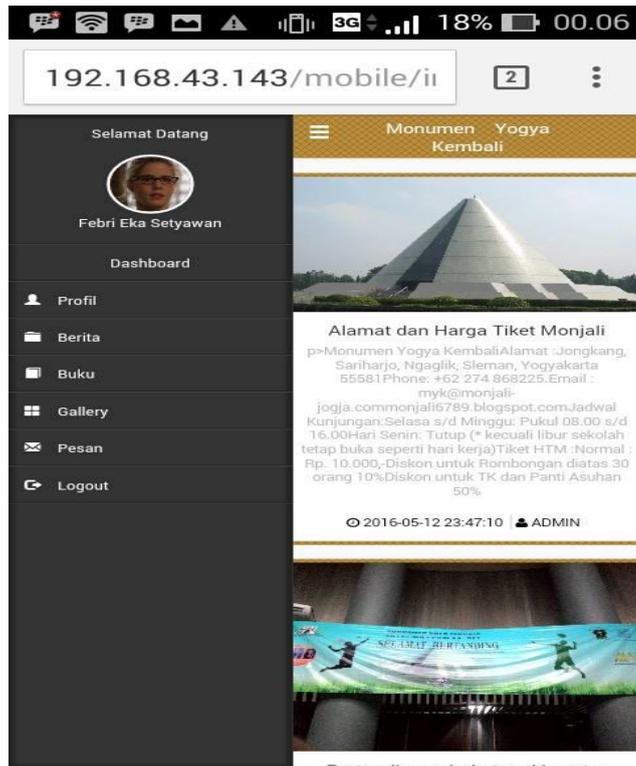
Merupakan halaman berisi informasi dari database perpustakaan Inventory di Monumen Yogya Kembali untuk dapat oleh dilihat guest dan user.

6. Chat

Merupakan halaman untuk melakukan chat dengan admin.

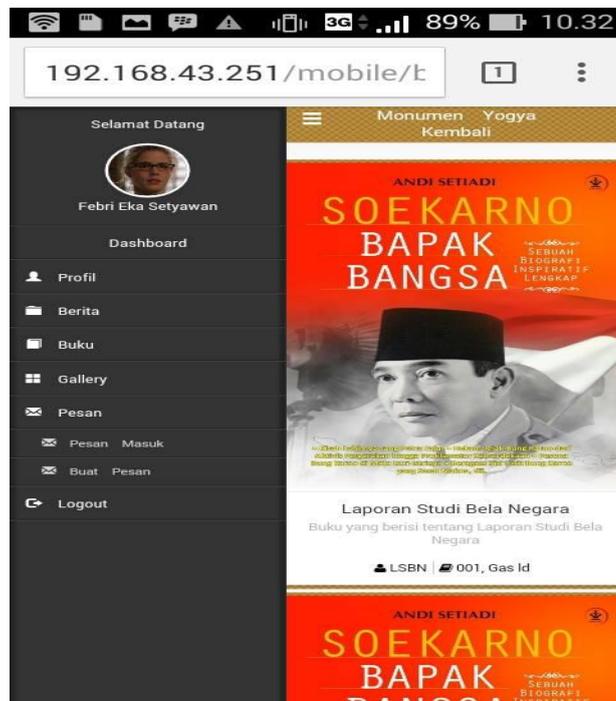
3.4.2 Halaman User

Halaman user akan muncul setelah guest melakukan login ,di halaman user ini ada data profil user, data berita, data buku, data gallery, pesan , dan logout. Berikut tampilan gambar 3.15 untuk halaman user.



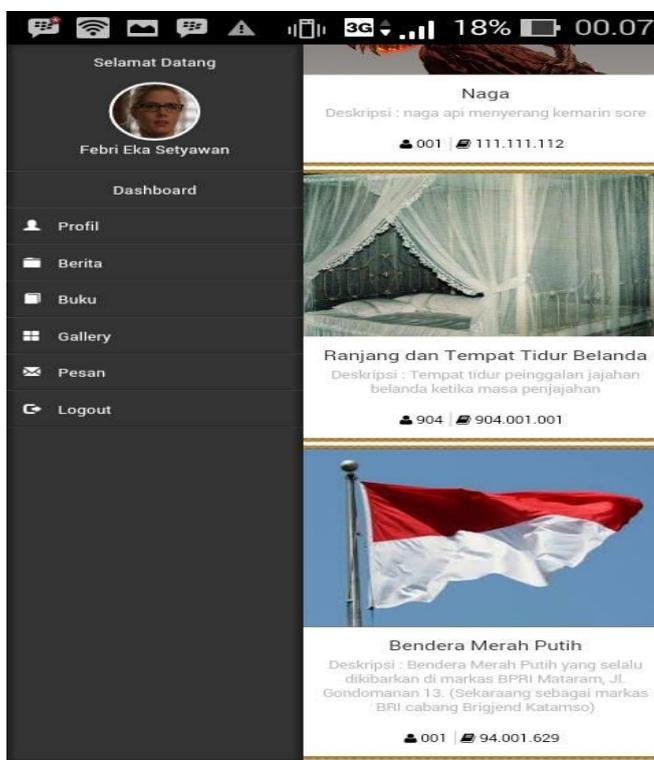
Gambar 3.15 Halaman Berita

Pada Gambar 3.15 Halaman Berita akan tampil gambar,judul dan isi berita yang ada dalam database berita



Gambar 3.16 Halaman Buku

Pada Gambar 3.16 Halaman Buku akan tampil gambar, judul dan deskripsi buku yang ada dalam database perpustakaan



Gambar 3.17 Halaman Gallery

Pada Gambar 3.17 Halaman Gallery akan tampil gambar, judul dan deskripsi gallery yang ada dalam database inventory



Gambar 3.18 Halaman Pesan

Pada Gambar 3.18 Halaman Pesan akan tampil nama pengirim pesan isi pesan dan tanggal pengiriman pesan.

Halaman User terdiri dari beberapa menu yaitu:

1. Profil

Merupakan halaman berisi data diri dari user yang telah mendaftar dari halaman register.

2. Berita

Merupakan halaman utama sekaligus halaman berisi berita yang telah di unggah oleh admin untuk dapat dilihat oleh guest dan user.

3. Buku

Merupakan halaman berisi informasi dari database perpustakaan di Monumen Yogya Kembali untuk dapat dilihat oleh guest dan user.

4. Gallery

Merupakan halaman berisi informasi dari database perpustakaan Inventory di Monumen Yogya Kembali untuk dapat oleh dilihat guest dan user.

5. Pesan

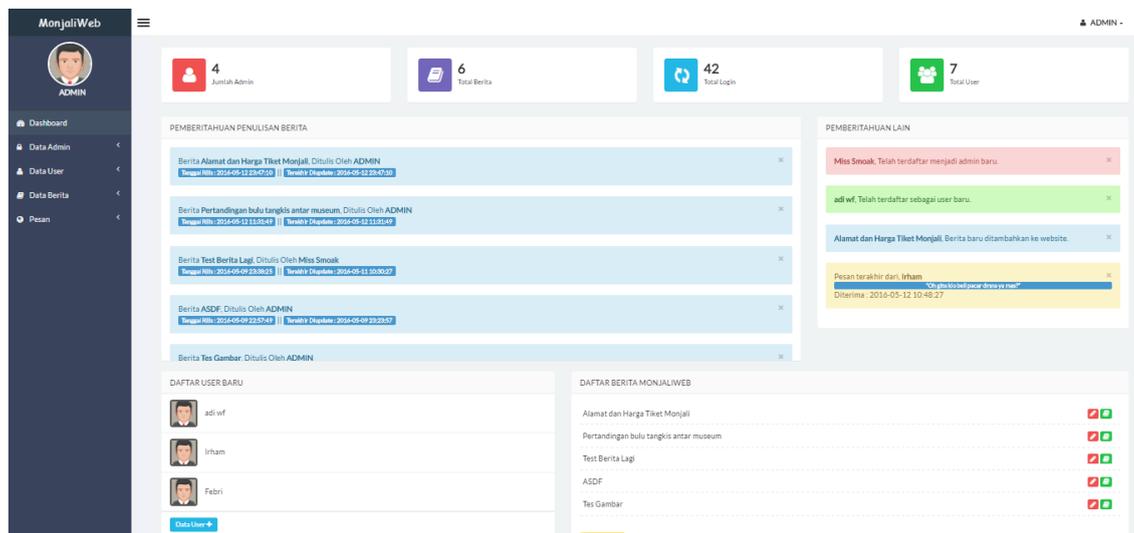
Merupakan halaman untuk mengirim pesan dengan admin.

6. Logout

Digunakan untuk keluar dari halaman user kembali ke halaman utama.

3.4.3 Halaman Administrator

Halaman Administrator digunakan untuk mengolah data admin, mengolah data anggota, mengolah data berita ,menampilkan pesan dari user, dan logout. Berikut tampilan gambar 3.7 untuk halaman administrator.



Gambar 3.19 Halaman Utama Admin

Pada Gambar 3.19 Halaman Admin Utama Admin akan tampil jumlah admin, total berita, total login, total user, dan pemberitahuan lainnya

MonjaliWeb ADMIN

Dashboard

- Data Admin
- Data User
- Data Berita
- Pesan

INPUT ADMIN

User ID: Tidak perlu di isi

Username: Username

Password: password

No Pegawai: No Pegawai

Fullname: Fullname

Gambar: Choose File No file chosen

Simpan Batal

Copyright © MonjaliWeb 2016

Gambar 3.20 Halaman Input Admin

Pada Gambar 3.20 Halaman Input Admin akan tampil form pengisian untuk penambahan admin baru.

MonjaliWeb ADMIN

Dashboard

- Data Admin
- Data User
- Data Berita
- Pesan

INPUT USER

ID User: Tidak perlu di isi

Username: Username

Password: Password

Nama: Nama

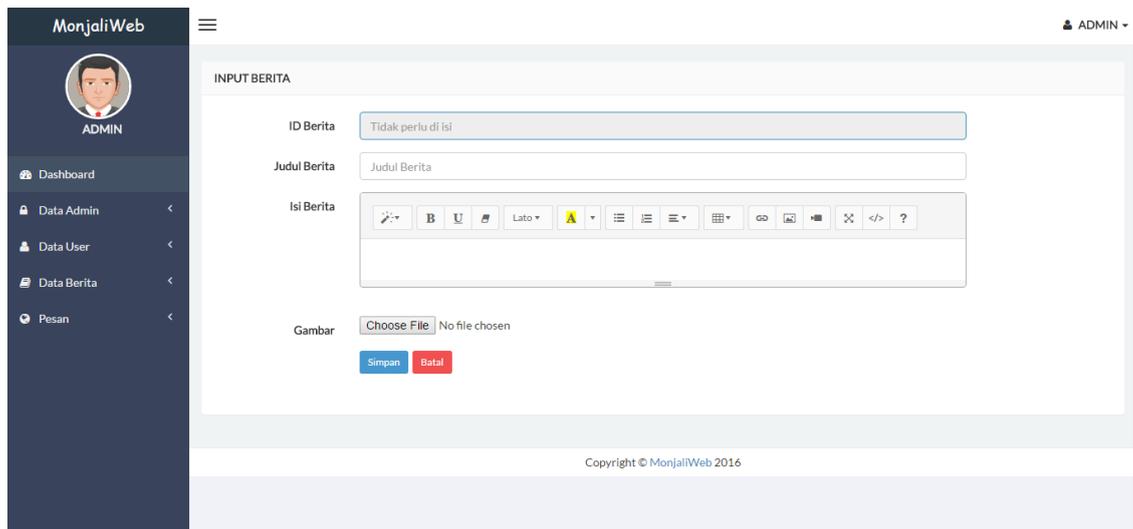
Gambar: Choose File No file chosen

Simpan Batal

Copyright © MonjaliWeb 2016

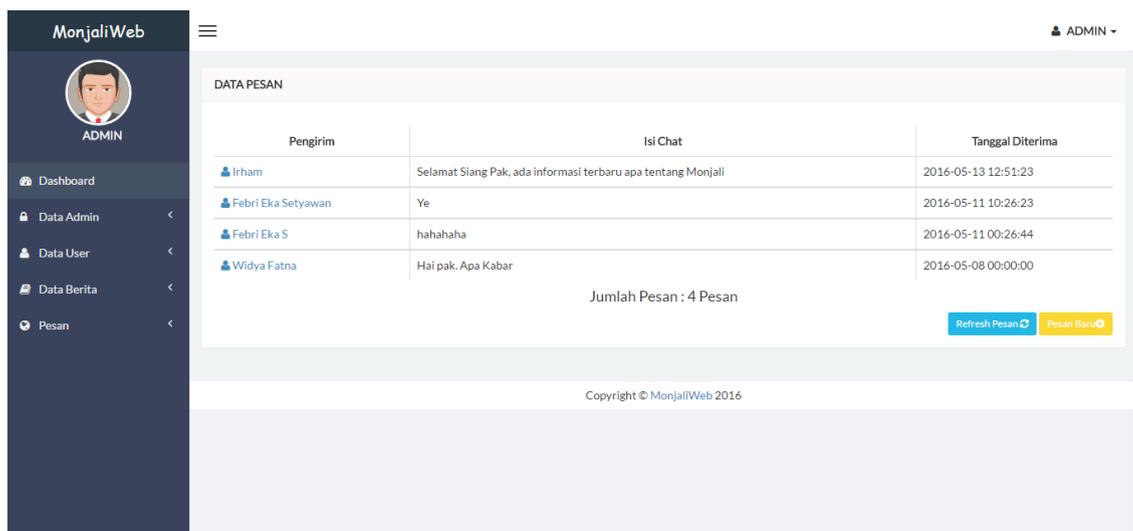
Gambar 3.21 Halaman Input User

Pada Gambar 3.21 Halaman Input User akan tampil form pengisian untuk penambahan user baru.



Gambar 3.22 Halaman Input Berita

Pada Gambar 3.22 Halaman Input Berita akan tampil form pengisian untuk penambahan berita baru.



Gambar 3.23 Halaman Pesan Masuk

Pada Gambar 3.23 Halaman Pesan Masuk akan tampil nama pengirim, isi pesan, tanggal diterimanya pesan, dan pesan baru untuk mengirim pesan ke user.

BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Melalui pembahasan yang telah diuraikan pada bab sebelumnya, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu :

1. Dihasilkan rancangan sistem manajemen mobile website agar dapat memudahkan Monumen Yogya Kembali dalam memberikan informasi kepada para pengunjung.
2. Berhasil dirancang sistem manajemen mobile website yang dapat diimplementasikan di Monumen Yogya Kembali.

4.2 Rekomendasi

Rekomendasi atau saran yang dapat penulis sampaikan untuk pengembangan sistem ini selanjutnya adalah penunjukan staff khusus untuk mengelola isi dari mobile website agar dapat dimanfaatkan untuk memberikan informasi kepada para pengunjung.

LAMPIRAN

a. Source code index.php

```
121 <!-- </div> -->
122 <div class="col-md-8">
123
124
125 <!--chat start-->
126 <section class="panel">
127 <header class="panel-heading">
128 Pemberitahuan Penulisan Berita
129 </header>
130 <div class="panel-body" id="noti-box">
131
132 <?php
133 function TanggalIndo($date){
134     $BulanIndo = array("Januari", "Februari", "Maret", "April", "Mei", "Juni", "Juli", "
135     Agustus", "September", "Oktober", "November", "Desember");
136
137     $tahun = substr($date, 6, 4);
138     $bulan = substr($date, 4, 2);
139     $tgl = substr($date, 0, 2);
140
141     $result = $tgl . " " . $BulanIndo[(int)$bulan-1] . " ". $tahun;
142     return($result);
143 }
144 $stampil=mysql_query("select * from berita natural join admin order by id_berita desc
145 limit 4");
146 while($data4=mysql_fetch_array($stampil)){
147     ?>
148     <div class="alert alert-info">
149         Berita <strong><?php echo $data4['judul_berita']; ?></strong>, Ditulis Oleh <
150         strong><?php echo $data4['nama']; ?></strong>
151         <br>
152         <span class="label label-primary"><?php echo "Tanggal Rilis : ". $data4['
153         tgl_rilis'] ?></span> || <span class="label label-primary"><?php echo "
154         Terakhir Diupdate : ". $data4['update_terakhir'] ?></span>
155     </div>
156 <?php } ?>
157
158 </div>
159 <div class="col-lg-4">
160
161 <!--chat start-->
162 <section class="panel">
163 <header class="panel-heading">
164 Pemberitahuan Lain
165 </header>
166 <div class="panel-body" id="noti-box">
167
168 <?php
169 $stampil=mysql_query("select * from admin order by id_admin desc limit 1");
170 while($data2=mysql_fetch_array($stampil)){
171     ?>
172     <div class="alert alert-block alert-danger">
173         <strong><?php echo $data2['nama']; ?></strong>, Telah terdaftar menjadi admin
174         baru.
175     </div>
176     <?php } ?>
177
178 <?php
179 $stampil=mysql_query("select * from user order by id_user desc limit 1");
180 while($data3=mysql_fetch_array($stampil)){
181     ?>
182     <div class="alert alert-success">
183         <strong><?php echo $data3['nama']; ?></strong>, Telah terdaftar sebagai user
184         baru.
185     </div>
186     <?php } ?>
187
188 <?php
189 $stampil=mysql_query("select * from berita order by id_berita desc limit 1");
190 while($data4=mysql_fetch_array($stampil)){
191     ?>
192     <div class="alert alert-info">
193         <strong><?php echo $data4['judul_berita']; ?></strong>, ditambahkan ke
194         daftar berita.
195     </div>
196     <?php } ?>
197
198 <?php
199 $user_id=$_SESSION['user_id'];
200 $stampil = mysql_query("select * from chat_terakhir join user on id_pengirim=id_user
201 where id_penerima='$user_id' order by chat_terakhir desc limit 1");
```

Gambar 4.1 index.php

b. Source code admin.php

```
admin.php
50 <!-- Main content -->
51 <section class="content">
52 <div class="row">
53 <div class="col-xs-12">
54 <div class="panel">
55 <header class="panel-heading">
56 <b>Data Admin</b>
57
58 </header>
59 <!-- <div class="box-header"> -->
60 <!-- <h3 class="box-title">Responsive Hover Table</h3> -->
61
62 <!-- </div> -->
63 <div class="panel-body table-responsive">
64 <div class="box-tools m-b-15">
65 <form action="admin.php" method="POST">
66 <div class="input-group">
67 <input type="text" class="form-control input-sm pull-right" style="width: 250px;" name="qcari"
68 placeholder="Cari berdasarkan Nama atau Username" required />
69 <div class="input-group-btn">
70 <button class="btn btn-sm btn-default" type="submit"><i class="fa fa-search"></i></
71 button>
72 </div>
73 </div>
74 </form>
75 </div>
76 <?php
77 $query1="select * from admin";
78
79 if(isset($_POST['qcari'])){
80 $qcari=$_POST['qcari'];
81 $query1="SELECT * FROM admin
82 where nama like '%$qcari%'
83 or username like '%$qcari%' ";
84 }
85 $stampil=mysql_query($query1) or die(mysql_error());
86 <?>
87 <table id="example" class="table table-hover table-bordered">
88 <thead>
89 <tr>
90 <th><center>User ID <i class="fa fa-sort"></i></center></th>
91 <th><center>Username <i class="fa fa-sort"></i></center></th>
92 <th><center>No Pegawai <i class="fa fa-sort"></i></center></th>
93 <th><center>Fullname <i class="fa fa-sort"></i></center></th>
94 <th><center>Avatar <i class="fa fa-sort"></i></center></th>
95 <th><center>Tools <i class="fa fa-sort"></i></center></th>
96 </tr>
97 </thead>
98 <?php while($data=mysql_fetch_array($stampil))
99 {
100 <tbody>
101 <tr>
102 <td><a href="detail-admin.php?hal=edit&id=?php echo $data['id_admin'];??"><span class="glyphicon glyphicon-user">
103 </span> <?php echo $data['id_admin']; ?></a></td>
104 <td><?php echo $data['username'];?></td>
105 <td><?php echo $data['no_pegawai'];?></td>
106 <td><?php echo $data['nama']; ?></td>
107 <td><center></center></td>
109 <td>
110 <?php
111 if ($SESSION['level'] == 'super' || $SESSION['user_id'] == $data['id_admin']) {
112 echo "<td><center><div id='\"thanks\"'><a class='\"btn btn-sm btn-primary\"' data-placement='\"bottom\"'
113 data-toggle='\"tooltip\"' title='\"Edit Admin\"' href='\"edit-admin.php?hal=edit&id='\" $data['id_admin'] '\">
114 <span class='\"glyphicon glyphicon-edit\"'></span></a><a onclick='\"return confirm ('\"Yakin hapus \" $data['
115 nama'] '\" ? Semua berita, pesan yang melibatkan akun tersebut akan ikut terhapus')\" class='\"btn btn-sm
116 btn-danger tooltips\"' data-placement='\"bottom\"' data-toggle='\"tooltip\"' title='\"Hapus Admin\"' href='\"
117 hapus-admin.php?hal=hapus&id='\".$data['id_admin'] '\"><span class='\"glyphicon glyphicon-trash\"'></a></
118 center></td>";
119 } else {
120 echo "<td><center> Tak ada akses </center></td>";
121 }
122 <?php
123 </td></tr>
124 </tbody>
125 </table>
126 <!-- </div> -->
127 <div class="text-right" style="margin-top: 10px;">
128 <a href="admin.php" class="btn btn-sm btn-info">Refresh Admin <i class="fa fa-refresh"></i></a> <a href="
129 input-admin.php" class="btn btn-sm btn-warning">Tambah Admin <i class="fa fa-arrow-circle-right"></i></a>
130 </div>
```

Gambar 4.2 admin.php

c. Source code anggota.php

```

50 <!-- Main content -->
51 <section class="content">
52
53 <div class="row">
54 <div class="col-xs-12">
55 <div class="panel">
56 <header class="panel-heading">
57 <b>Data Anggota</b>
58
59 </header>
60 <!-- <div class="box-header"> -->
61 <!-- <h3 class="box-title">Responsive Hover Table</h3> -->
62
63 <!-- </div> -->
64 <div class="panel-body table-responsive">
65 <div class="box-tools m-b-15">
66 <form action="anggota.php" method="POST">
67 <div class="input-group">
68 <input type="text" class="form-control input-sm pull-right" style="width: 250px;" name="qcari"
69 placeholder='Cari berdasarkan User ID dan Username' required />
70 <div class="input-group-btn">
71 <button class="btn btn-sm btn-default" type="submit"><i class="fa fa-search"></i></
72 button>
73 </div>
74 </div>
75 </form>
76 </div>
77 <?php
78 $query1="select id_user, username, password, nama, avatar, IFNULL(login_terakhir,'Belum pernah login') as login
79 from user";
80
81 if(isset($_POST['qcari'])){
82 $qcari=$_POST['qcari'];
83 $query1="SELECT * FROM user where id_user like '%$qcari%' or nama like '%$qcari%' ";
84 }
85 $stampil=mysql_query($query1) or die(mysql_error());
86
87 <thead>
88 <table id="example" class="table table-hover table-bordered">
89 <tr>
90 <th><center> ID Anggota </center></th>
91 <th><center> Username </center></th>

```

```

92 <th><center> Nama </center></th>
93 <th><center> Login Terakhir </center></th>
94 <th><center> Avatar </center></th>
95 <th><center> Tools </center></th>
96 </tr>
97 </thead>
98 <tbody>
99 <tr>
100 <td><a href="detail-anggota.php?hal=edit&kd=?php echo $data['id_user'];?><span class="fa fa-user"> <?php echo $
101 data['id_user']; ?></span></a></td>
102 <td><?php echo $data['username']; ?></td>
103 <td><?php echo $data['nama']; ?></td>
104 <td><?php echo $data['login']; ?></td>
105 <td><center></center></td>
107 <td><center><div id="thanks"><a class="btn btn-sm btn-primary" data-placement="bottom" data-toggle="tooltip" title=
108 "Edit Anggota" href="edit-anggota.php?hal=edit&kd=?php echo $data['id_user'];?><span class="glyphicon
109 glyphicon-edit"></span></a>
110 <?php
111 if ($_SESSION['level'] == 'super'){
112 echo "<a onclick='return confirm ('Yakin hapus ".$data['nama']. ".?');'" class="btn btn-sm btn-danger
113 tooltips" data-placement="bottom" data-toggle="tooltip" title="Hapus Anggota" href="
114 hapus-anggota.php?hal=hapus&kd=".$data['id_user'].""><span class="glyphicon glyphicon-trash"></span></a></
115 center></td></tr></div>
116 } ?>
117 <?php
118 } ?>
119 </tbody>
120 </table>
121
122 <?php
123 $user=mysql_num_rows($stampil);
124 <center><h4>Jumlah Anggota : <?php echo "$user"; ?> Orang </h4> </center>
125
126 <div class="text-right" style="margin-top: 10px;">
127 <a href="anggota.php" class="btn btn-sm btn-info">Refresh Anggota <i class="fa fa-refresh"></i></a> <a href="
128 input-anggota.php" class="btn btn-sm btn-warning">Tambah Anggota <i class="fa fa-arrow-circle-right"></i></a>

```

Gambar 4.3 anggota.php

d. Source code berita.php

```
berita.php
51 <!-- Main content -->
52 <section class="content">
53
54 <div class="row">
55 <div class="col-xs-12">
56 <div class="panel">
57 <header class="panel-heading">
58 <b>Data Berita</b>
59
60 </header>
61 <!-- <div class="box-header"> -->
62 <!-- <h3 class="box-title">Responsive Hover Table</h3> -->
63
64 <?php
65 $query1="select * from berita natural join admin order by id_berita";
66
67 if(isset($_POST['qcari'])){
68 $qcari=$_POST['qcari'];
69 $query1="SELECT * FROM berita natural join admin
70 where judul_berita like '%$qcari%'
71 or isi_berita like '%$qcari%'
72 or nama like '%$qcari%'
73 or id_admin like '%$qcari%' ";
74 $stampil=mysql_query($query1) or die(mysql_error());
75
76 <!-- </div> -->
77 <div class="panel-body table-responsive">
78 <div class="row">
79 <div>
80 <form action="berita.php" method="POST">
81 <div class="input-group">
82 <input type="text" class="form-control input-sm pull-right" style="width: 250px;" name
83 ='qcari' placeholder="Cari berdasarkan Penulis atau Judul" required />
84 <div class="input-group-btn">
85 <button class="btn btn-sm btn-default" type="submit"><i class="fa fa-search"></
86 i></button>
87 </div>
88 </div>
89 </div>
90 </div>
91 <table id="example" class="table table-hover table-bordered">
92 <thead>
93 <tr>
94 <th><center>ID Berita </center></th>
95 <th><center>Judul Berita </center></th>
96 <th><center>Penulis </center></th>
97 <th><center>Tanggal Ditulis </center></th>
98 <th><center>Terakhir Update </center></th>
99 <th><center>Tools</center></th>
100 </tr>
101 </thead>
102 <?php while($data=mysql_fetch_array($stampil))
103 {
104 <tbody>
105 <tr>
106 <td><a href="detail-berita.php?hal=lihat&id=<?php echo $data['id_berita'];?>"><span class="fa fa-book"></span> <?
107 php echo $data['id_berita'];?></a></td>
108 <td><?php echo $data['judul_berita'];?></td>
109 <td><?php echo $data['nama'];?></td>
110 <td><?php echo $data['tgl_rilis'];?></td>
111 <td><?php echo $data['update_terakhir'];?></td>
112 <?php
113 if ($SESSION['level'] == 'super' || $SESSION['user_id'] == $data['id_admin']) {
114 <a href="#"><span class="fa fa-edit"></span></a>
115 <a href="#"><span class="fa fa-trash"></span></a>
116 } else {
117 <td><center> Tak ada akses </center></td>;
118 }
119 <?php
120 }
121 </tbody>
122 </table>
123
124
125 <?php
126 $buku=mysql_num_rows($stampil);
```

Gambar 4.4 berita.php

